



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ЧЕЛЯБИНСКА
УПРАВЛЕНИЕ ПО АРХИТЕКТУРНО-ГРАДОСТРОИТЕЛЬНОМУ ПРОЕКТИРОВАНИЮ
ГОРОДА ЧЕЛЯБИНСКА

ПРИКАЗ

01.02.2022

№ 11/осн

Об утверждении типового
эскизного проекта
нестационарного торгового
объекта

В соответствии с решением Челябинской городской Думы от 28.04.2020 № 8/22 «Об утверждении Положения об организации размещения нестационарных торговых объектов на территории города Челябинска», постановлением Администрации города Челябинска от 20.08.2020 № 356-п «Об утверждении Положения о порядке оформления документов для размещения нестационарных торговых объектов и порядке организации и проведения аукциона при размещении нестационарного торгового объекта на территории города Челябинска», постановлением Администрации города Челябинска от 10.07.2017 № 288-п «Об утверждении Положения об Управлении по архитектурно-градостроительному проектированию города Челябинска»,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить следующий типовой эскизный проект нестационарного торгового объекта:

№ 2.12 Типовой эскизный проект с конструктивными решениями. Нестационарный торговый объект. Торговый павильон (предельная площадь — 16,0 кв. м, общая площадь торгового павильона 13,5 кв. м), шифр: 069.2020 (приложение 1 к настоящему приказу);

2. Начальнику отдела информационного обеспечения градостроительной деятельности (К. О. Новикову) разместить настоящий приказ, приложения к настоящему приказу на официальном сайте УАГП г. Челябинска и на официальном сайте Администрации города в сети Интернет.

3. Начальнику отдела организационной и кадровой работы (В. В. Костенко) обеспечить ознакомление ответственных сотрудников с настоящим приказом, копию приказа направить в Комитет по управлению имуществом и земельным отношениям города Челябинска, Управление по торговле и услугам Администрации города Челябинска.

4. Настоящий приказ вступает в силу после его официального опубликования.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Начальник Управления,
главный архитектор

П. Д. Крутолапов

К. В. Низамутдинова
263 84 01